PŘEDSTAVENÍ NOVÉ VERZE ARCHICAD 25

NOVINKY ARCHICADU 25 POD DROBNOHLEDEM

(přechodové školení)





PŘEDSTAVENÍ NOVÉ VERZE ARCHICAD 25

AUTORIZACE ARCHICADU





Autorizace ARCHICADu

– Nová možnost propojit svůj ARCHICADu s vaším GSID přímo v prostředí úvodní obrazovky.

	Please si	gn in within 30 days to contin	see using Archicad with all feature	. Sign int	8
C time-	Some.		20 manual .		
nest Projects	Piller by Name or Reymords	1018	Sert by [100-unit	C.	183
Sign in with GRAPHISOFT ID authenication is required to work with Archicad 25 Through GRAPHISOFT ID, you benefit for you be ability to connect aniong out provides and use them as simply as possible. Work out authentication will be velid for 365 days. Work out authentication will be velid for 365 days.	C GRAPHISOFT Welcome Email address Password Porgot pessword Don't have an ad Sign up now	7 Sign in count?			
OUR ARCHICAD	Skip Sign-in	Cold International	Cost Laterna	_	

- Ověřením svého ARCHICADu pomůžete společnosti GRAPHISOFT poskytovat podporu a obsah, který je lépe přizpůsoben vašim konkrétním potřebám. Přihlášení rozpozná druh vaší licence a usnadní její aktivaci a zprávu. Zároveň aktivuje funkce programu dle druhu zakoupené licence.
- Přihlášení do GRAPHISOFT ID můžete přeskočit, ale po uplynutí určité doby bude k použití plné verze ARCHICADu vyžadováno ověření. Jinak můžete použít demo režim a kdykoli se přihlásit a pokračovat v plné verzi ARCHICADu.
- Zároveň zde zůstává stávající možnost přihlásit ARCHICAD ke svému GSID, kterou naleznete ve spuštěném programu vpravo dole.



PŘEDSTAVENÍ NOVÉ VERZE ARCHICAD 25

GEODETICKÝ BOD





Geodetický bod

 Práce v reálných souřadnicích (například S-JTSK) byla v ARCHICADu často komplikovaným procesem. GRAPHISOFT nově vyvinul nástroj Geodetický bod nahrazující doplněk Update Survey Coordinate.

A. Princip

Na začátku je důležité si uvědomit, že nástroj Geodetický bod nám slouží k tomu abychom v ARCHICADu vytvořili sekundární souřadnicový systém.



SOUŘADNICOVÉ SYSTÉMY:

- Objekt kreslený v souřadnicovém systému ARCHICADu by se měl nacházet co nejblíže
 <u>Projektovému počátku</u>. Díky čemuž výrazně snižujeme nároky na výpočetní výkon našeho PC.
- Abychom mohli vykazovat reálné geodetické souřadnice a koordinovat náš projekt s ostatními profesemi je nezbytné znát pozici počátku souřadnicového systému S-JTSK, který nám reprezentuje právě <u>Geodetický bod.</u>

B. Nastavení

- Nástroj nalezneme na Nástrojové liště.
- Pokud klikneme na ikonu, zbarví se do modra.
 Nyní bude v pracovním prostoru geodetický bod viditelný graficky. Jeho velikost se bude přizpůsobovat na základě měřítka.
- Klikneme-li na bod, je možné jej libovolně přesunout a tím nastavit jeho vzdálenost od Projektového počátku.
- Zobrazit souřadnice geodetického bodu:
 - Umožňuje zobrazit nebo skrýt informace o pozici bodu v pracovním prostředí
- <u>Nastavit projektová sever:</u>



- Umožňuje změnit směr severu vzhledem k základnímu souřadnicovému systému ARCHICADu.
- POZOR! Změna orientace severu současně natočí celý souřadnicový systém definovaný Geodetickým bodem!

- <u>Přiblížit na geodetický bod:</u>
 - Pracovní prostředí se přiblíží na pozici Geodetického bodu.
- <u>Nastavení umístění:</u>
 - Otevře nastavení Umístění projektu. Zde je možné nastavit podrobnosti o názvu a umístění projektu včetně adresy, zeměpisné šířky a délky (slouží pro Energetické hodnocení), nadmořskou výšku (umožňuje vykazovat při kótování). Zároveň zde nalezneme podrobnější nastavení Geodetického bodu.

C. Umístění

- Správné nastavení Geodetického bodu podléhá v zásadě dvěma základním informacím:
 - Vzdálenost Projektového počátku od počátku souřadnicového systému S-JTSK
 - Natočení projetu vzhledem ke skutečnému severu

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
 UMISTENI PROJEKTU 		
lméno projektu:	S-Office – Sample Project	Upravit
Celá adresa stavby:	Záhony Utca 7 Budapest 1031 Hungary	Upravit
Zeměpisná šířka:	47° 33' 48,0700" S 🗸 🕨	
Zeměpisná délka:	19° 3' 17,9500" V 🗸	
Časové pásmo (UTC):	(UTC+01:00) Amsttockholm, Vídeň 🗸	
Nadmořská výška (úroveň moře):	104,74 Absolutní 🕨 m	1
	Zobrazit v Google Maps	(i)
- 🖉 GEODETICKÝ BOD		
	$\oplus \oplus$	
▼ UMÍSTĚNÍ		^
Easting (X)	0	
Northing (Y)	0	
Nadmořská výška	0	
GEOREFERENČNÍ PARAMETRY	/ PRO IFC	
Projektový referenční souřadr	nicový systém	
Popis		
Geodetické datum		
vyskove datum		
Zobrazeni mapy		
		~
· W PROJEKTOVY SEVER		
Úhel severu: ∠hα	102,704727121439*	
Teamwork stav:		
A 11 1 1 1 1 1	Thursday 14 The The State	01

Známe-li tyto dva údaje je zde několik pracovních postupů, jak Geodetický bod nastavit. Níže jsou popsány 2 základní způsoby:

I. KATASTRÁLNÍ SITUACE V PRACOVNÍM LISTU:

- Katastrální situaci v reálných souřadnicích vložím do Pracovního listu.
- V Pracovním listu naleznu bod odpovídající Projektovému počátku projektu.
- Odměřím pootočení projektu vůči severu dle S-JTSK a zkopíruji souřadnice Projektového počátku v Pracovním listu.
- Natočím půdorys pomocí funkce Nastavit orientaci tak, abych měl sever směrem nahoru.
- Aktivuji nástroj Geodetický bod. Bod přesunu do Projektového počátku a nastavím Projektový sever směrem nahoru.
- Kliknu na Geodetický bod a vložím zkopírované souřadnice Projektového počátku z Pracovního listu. Souřadnice zadám jako kladné.
- Po nastavení Geodetického bodu můžete natočení půdorysu vrátit zpět do původní pozice.
- Výhodou tohoto postupu je eliminace rizika, kde mohou v pracovním prostoru zůstat objekty vzdálené daleko od Projektového počátku. Zároveň Vám v pracovním listu zůstává katastrální situace, skrze kterou si můžete kdykoliv ověřit, zdali jste nastavení provedli správně.
- Nevýhodou je větší pracnost.



II. KATASTRÁLNÍ SITUACE V PŮDORYSE:

- Vložím katastrální situaci (v reálných souřadnicích) přímo do půdorysu.
- V Projektovém počátku vytvořím grafický symbol. Nejlépe Aktivní bod a šipku směrem nahoru.
- Označený symbol a katastrální mapu seskupím pomocí Ctrl+G.
- Katastrální mapu společně s grafickým symbolem přesunu k Projektovému počátku a natočím jí dle potřeby, aby odpovídala projektu.
- Symbol šipky se mi nyní přesunul do počátku souřadnicového systému, kam stačí umístit Geodetický bod a nastavit sever dle směru šipky.
- DŮLEŽITÉ! Nezapomeňme smazat symbol šipky, který by jako objekt vzdálený příliš daleko od Projektového počátku, mohl způsob snížení výkonosti a chyby v programu.
- + Výhodou je menší pracnost, grafické zadávání.
- Nevýhodou je hledání prvků v půdoryse a riziko ponechání prvků daleko od Projektového počátku a tím vzniklé problémy.

NASTAVENÍ GEODETICKÉHO BODU:



D. Souřadnicové body

- Máme-li správně nastavený Geodetický bod můžeme využít Objektu <u>"Objekt souřadnicový bod</u> <u>25"</u> a vykazovat reálné souřadnice kontrolních bodů přímo v půdoryse nebo v tabulce.
- V nastavení objektu stačí nastavit, aby se souřadnice vykazovali vzhledem k Souřadnicovému bodu.
- Body umístěné v půdoryse lze vykazovat v tabulce. Narozdíl od doplňku v z předchozí verze již není třeba hledat příslušný parametr v Parametrech knihovního prvku, ale souřadnice X, Y, Z jsou součástí obecných parametrů ARCHICADu.

☆ Q	۵,	Objekt souřadnicový bod 25	Označeno: 1 Editovatelných: 1
1.3 Okna 25	^	▼ □I NÁHLED A UMÍSTĚNÍ	
> 🛅 1.4 Konstrukce	25	NSA	
> 🛅 1.5 Speciální ko	onstrukce 25	0	4452 × 2763
> 🛅 1.6 Technické z	ařízení budov 25	Domovské podlaží:	<u>д</u>
🗸 🛅 1.7 2D prvky 25		1. 1.NP (Aktuálni)	· · ·
🛅 Anotační but	bliny 25	k Projektový počátek	□ B _{B17}
> 🛅 Elektrické syn	nboly 25	i o	① X: -764 116 067
🛅 Grafické syml	boly 25		Y: -975 830 483
🚞 Sanita 25	Y		Z: 0
	A .		
	↔		
	X: 20.362		
1 2 3 4 5	Y: 8.640 pp		Relation P
	Z: 2.422		
	\mathcal{Q}	VLASTNÍ NASTAVENÍ	
Měřítko 25	Objekt souřadnicový bod 25	♦ Image: Image: Image: Image: Amage: Ama	vlastní počátek >
		Zobrazit souřadnice	Souřadnicový bod 🗸
		Zobrazit značku ve 3D	
		Zobrazit výškovou souřadnici	
2		③ Zobrazení výškové souřadnice lze nastav	vit samostatnë pro 2D a 3D.
GA			
	Proto 1717 Of OS		
covani pro vozičkare 25	Parkoviste 01 25		
R: 114 R: 177			
B: 119 2 B: 181			
R: 208 R: 255 G: 208 G: 255			
B: 208 4 B: 255	*Titles *Label Texts		
R: 41 G: 127 6: 216 0: 216			
Data a hanni 25	Demistra a ufan Einstenni 26		
Pera a barvy 25	Popiska s vice sipkanii 25	PÚDORYS A ŘEZ	
P	N	MODEL	
.15			
		E REASTINACE A VEASINOSII	
		And a Virtua ARCHICAD	k Zružit OK
			UK OK

E. Import

 Díky Geodetickému bodu je nově možné importovat soubory DWG, a modulů (IFC, PLN, mod) vztažené přímo k němu. Koordinace souborů je tedy pouze otázkou správného nastavení.

DWG

- Aby bylo možné vložit DWG kresbu vztaženou ke Geodetickému bodu je zapotřebí využít nástroje Soubor > Externí obsah > <u>Připojit Xref</u> nebo Soubor > Spolupráce > <u>Spojit</u>
- Při importu DWG jako Xref nebo pomocí Spojit stačí zakliknout možnost Zachovat počátek spojovaného souboru a natočit podle geodetického bodu.
- Příkaz Spojit naimportuje do ARCHICADu všechny atributy souboru. Na rozdíl od funkce Xref již nelze jednoduše tyto atributy zpětně odstranit.
- <u>DOPORUČENÍ:</u> V rámci zachování co nejčistší struktury projektu doporučujeme naimportovat DWG jako Xref. Následně na něj umístit stejné DWG jako kresbu a Xref včetně atributů odstranit. Kresba si při aktualizaci již zachová pozici, ale na rozdíl od Xrefu nenaimportuje do projektu žádné zbytečné atributy.

Moduly

 Při importu modulů je zde také dostupná možnost automaticky umístit soubor dle Geodetického bodu. Podmínku ovšem je, aby v obou souborech byl Geodetický bod nastavený korektně.

F. Export

- Soubory DWG a IFC je možné vyexportovat také na základě Geodetického bodu.
- Export DWG podléhá nastavení převodníku DWG pro export. V záložce <u>Volby ukládání > Zarovnat počátek</u> <u>souboru</u> lze zvolit možnost <u>"s</u> <u>geodetickým bodem"</u>.
- Při exportu IFC lze změnit nastavení souřadnicového systému skrze <u>IFC</u>
 <u>převodník > Převod geometrie ></u>
 <u>Umístit IFC parcelu na: > Geodetický</u>
 <u>bod</u>

Control .		COLL	Aller M	o and Defined and the		Dealling 1 1 1	de al adre (24 - 1 meru)
Lesta:		C:\Users	Stuser(Synol	ogyprive_Archid	idys 21	r (Poaklady\C	ouporeani cast i\Sit
yp reference		Připoj Překa	jeni út				
Zarovnat r	oočátek sn	oiovanéh	o souboru a	natočit podle ge	eodeti	ického bodu	1
Bod vložení	search sp	Systemeth	Měřítko		- uct	Otočení	
Určit na ol	brazovce		🗌 Určit n	a obrazovce		Určit n	a obrazovce
e o),00		X:	1,00		Úhel:	0,00°
f: C),00		Y:	1,00			
(otevní bod:		Vlastr	ní počátek vj	ýkresu			
		○ Vlastr	ní kotevní bo	od výkresu		N + +	
		O Uzel o	opsaného ol	bdélníku:		+ + +	
/ložit do pod	llaží:	1.1 NP				~	
						~	
Převodník:		03 Pro i	mport			~	Nastavení
opis:		Pomocí po přev	tohoto přev odu pokračo	odníku můžete o ovat v úpravách v	tevřít ARCH	obsah DXF/E IICADu.	OWG a 🔨
							~
					_		
						Zrušit	Připojit
MODUI							Výchozí
MODUL	ul_altan.p	oln		Všechna po	odlaži	í	Výchozí
MODUL	ul_altan.p	oln C:\L 21\J	Jsers\User\ Podklady\C	Všechna po SynologyDrive\ Odpolední část	odlaži _Arch I\Moo	í nidays dul_altan.pi	Výchozí In
MODUL Modu Zdroj	ul_altan.p : mechat vi	DIN C:\L 21\I nořené m	Jsers\User\ Podklady\C noduly	Všechna po SynologyDrive Odpolední část	odlaži _Arch I\Mod	í hidays dul_altan.p Změnit r	Výchozí In nodul
MODUL Zdroj Vy NASTAVE	ul_altan.p : mechat vi NÍ VAZB Y	oln C:\\ 21\I nořené m Y MODUL	Jsers\User∖ Podklady∖C noduly LU	Všechna po SynologyDrive Odpolední část	odlaži _Arch I\Mod	í hidays dul_altan.p Změnit r	Výchozí In nodul
MODUL Zdroj Vy NASTAVE Hlavní vrstv	ul_altan.p : 'nechat vi NÍ VAZB Y	Din C:\L 21\I nořené m Y MODUL	Jsers\User\ Podklady\C noduly LU 愛 © E	Všechna po SynologyDrive)dpolední část (kterní - moduly	odlaži _Arch I\Mod	í nidays dul_altan.p Změnit r	Výchozí In nodul
MODUL Zdroj Vy NASTAVE Hlavní vrstv ID zdroje:	ul_aitan.p : mechat vr NÍ VAZB Y	oln C:\L 21\J nořené m Y MODUL	Jsers\User\ Podklady\C noduly LU Ø © E 001	Všechna po SynologyDrive' Odpolední část (terní - moduly	odlaži _Arch I\Moo	í nidays dul_altan.pi Změnit r	Výchozí In nodul
MODUL Zdroj Vy NASTAVE Hlavní vrstv ID zdroje: Zarovna	ul_altan.p : mechat vi NÍ VAZB Y ra: t modul	oln C:\L 21\I nořené m Y MODUI	Jsers\User\ Podklady\C noduly LU 001 podle	Všechna po SynologyDrive Ddpolední část kterní - moduly geodetického	odlaži LArch I\Moo	í nidays dul_altan.p Změnit r	Výchozí In nodul
MODUL Zdroj Vy NASTAVE Hlavní vrstv ID zdroje: Zarovna Orientace:	ul_altan.p : 'nechat vi NÍ VAZB 'a: t modul	oln C:\L 21\J nořené m Y MODUI ₽	Jsers\User\ Podklady\C noduly LU @ podle \$ 0,00°	Všechna po SynologyDrive) Odpolední část xterní - moduly geodetického i	odlaži LArch I\Mod	í nidays dul_altan.p Změnit r	Výchozí In nodul
MODUL Zdroj Vy NASTAVE Hlavní vrstv ID zdroje: Zarovna Orientace:	ul_altan.p : mechat vi Ní VAZB Y ra: t modul	۲In C:\L 21\J nořené m Y MODUL E	Users\User\ Podklady\C noduly LU 001 podle 0,00°	Všechna po SynologyDrive)dpolední část xterní - moduly geodetického l ravit úhel prvků povídal natočer	bodlaži	r nidays dul_altan.pi Změnit r	Výchozí In nodul
MODUL Modu Zdroj Vy NASTAVE Hlavní vrstv ID zdroje: Zarovna Orientace: Výškové um prvků:	ul_altan.p : mechat vi Ní VAZB Y ra: t modul	oin C:\L 21\J mořené m Y MODUL @	Users\User\ Podklady\C noduly LU 001 podle 001 001 001 001	Všechna po SynologyDrive)dpolední část xterní - moduly geodetického l ravit úhel prvků povídal natočer způsobit výškov stitelského proj	odlaži Arch NMod bodu i s pe ní mo ré um	r nidays dul_altan.pi Změnit r Změnit r vným úhlen dulu. ístění struk	Výchozí In nodul h tak, aby tuře podlaží
MODUL Zdroj Vy NASTAVE Hlavní vrstv ID zdroje: Zarovna Orientace: Výškové un prvků:	ul_altan.p : nechat vi NÍ VAZB Y ra: t modul	Din C:\L 21\J mořené m Y MODUL Z	Jsers\User\ Podklady\C noduly LU 001 podle 001 001 001 001 001	Všechna po SynologyDrive)dpolední část kterní - moduly geodetického l ravit úhel prvků povídal natočer půšobit výškové ti telského proj thovat výškové joje modulu	odlaží Arch INMor bodu i s pe ní mo vé um jektu umíst	r nidays dul_altan.p Změnit r Změnit r vným úhlen dulu. ístění struk ění dle stru	Výchozí In nodul ► n tak, aby tuře podlaží ktury podlaží
MODUL Modu Zdroj Vy NASTAVE Hlavní vrstv ID zdroje: Zarovna Orientace: Výškové un prvků: Dodatečné	ul_altan.p : niechat vi NÍ VAZBY ra: t modul		Jsers\User\ Podklady\C noduly LU 001 podle 001 001 001 001 001 001 001	Všechna po SynologyDrive) Odpolední část sterní - moduly geodetického l ravit úhel prvků povídal natočer posobit výškové i oje modulu	odlaží Arch INMod bodu	í nidays dul_altan.p Změnit r Změnit r vným úhlen dulu. ístění struk ění dle stru	Výchozí In nodul ► h tak, aby tuře podlaží ktury podlaží
MODUL Zdroj Vy NASTAVE Hlavní vrstv ID zdroje: Zarovna Orientace: Výškové um prvků:	ul_altan.p : nechat vi NÍ VAZB 'a: t modul	ein C:\L 21\J mořené m Y MODUI	Jsers\User\ Podklady\C noduly LU 201 podle 001 001 001 001 001 001 001 001	Všechna po SynologyDrive) Odpolední část sterní - moduly geodetického l geodetického proj ravit úhel prvků povídal natočer povídal natočer pov	bodu bodu bodu bodu brimo vé um jektu umíst	í nidays dul_altan.p Změnit r Změnit r změnit r dulu. ístění struk ění dle stru dveře k zák	Výchozí In nodul n tak, aby tuře podlaží ktury podlaží sladně zdi
MODUL Zdroj Vy NASTAVE Hlavní vrstv ID zdroje: Zarovna Orientace: Výškové um prvků: Dodatečné	ul_altan.p : ni vnechat vi Ní VAZB) 'a: t modul nístění odsazen ním	ein C:\L 21\J mořené m Y MODUI	Jsers\User\ Podklady\C noduly LU	Všechna po SynologyDrive) Ddpolední část sterní - moduly geodetického l geodetického proj ravit úhel prvků povídal natočer způsobit výškové i oje modulu pojit všechny ol způsobit výšku	odlaží Arch INMo bodu j s pe ní mo vé umíst kna a struk	í nidays dul_altan.p Změnit r Změnit r Změnit r istění struk éní dle stru dveře k zák tuře podlaž	Výchozí In nodul n tak, aby tuře podlaží ktury podlaží ktury podlaží
MODUL Zdroj Vy NASTAVE Hlavní vrstv ID zdroje: Zarovna Orientace: Výškové un prvků: Dodatečné	ul_altan.p : nechat vi Ní VAZB) ra: t modul nístění odsazeni ním	ein C:\L 21\J mořené m Y MODUL # *	Jsers\User Podklady\C noduly LU Doll podle 001 podle 001 podle 001 podle 200 200 200 200 200 200 200 200 200 20	Všechna po SynologyDrive) Ddpolední část kterní - moduly geodetického l geodetického l ravit úhel prvků povídal natočer působit výškov itielského prvků povidal natočer působit výškov ioje modulu pojit všechny ol pojit všechny ol pojit všechny ol	odlaží Arch NMor bodu Dispe ní mo ré um ré umíst kna a strukt	í ildays dul_altan.p Změnit r Změnit r il ildays vným úhlen dulu. ístění struk ění dle stru dveře k zák tuře podlaž ktury podla	Výchozí In nodul n tak, aby tuře podlaží ktury podlaží ktury podlaží i hostitelského ží zdroje modulu

PŘEDSTAVENÍ NOVÉ VERZE ARCHICAD 25

2D/3D NAVIGACE





2D/3D navigace

 V nové verzi programu přibylo několik funkcí pro efektivnější orientaci v pracovním prostředí. Jedná se zejména o přepínání mezi jednotlivými typy zobrazení jako je půdorys, 3D zobrazení, řez a pohled.

A. Příkaz Vybrat ve...

- První novinkou je možnost vybrat to co máme označeno v půdoryse také ve 3D zobrazení. Tato funkce se aktivuje pomocí pravého tlačítka myši a kliknutím na <u>Vybrat ve 3D</u> (Shift+F5).
- Na stejném principu funguje tento příkaz také v řezech a pohledech.
- Zároveň je možné jej využít opačným směrem a označený prvek ve 3D vybrat v půdoryse pomocí <u>Vybrat v půdorysu.</u>

B. Příkaz Skrýt ve 3D

- Další novinkou je možnost skrývat označené prvky ve 3D prostoru. Tento příkaz doplňuje již existující a hojně využívaný příkaz <u>Zobrazit výběr ve 3D (F5)</u>.
- Stejně jako u vyfiltrovaného 3D zobrazení pomocí příkazu Zobrazit výběr ve 3D, můžeme i naše zobrazení upravené pomocí příkazu <u>Skrýt ve 3D (Alt+F5)</u> uložit do Mapy zobrazení, která se tento stav bude pamatovat.
- Pokud bychom chtěli znovu zobrazit všechny skryté prvky, stačí využít příkaz <u>Zobrazit vše (Ctrl+F5)</u>, nebo zrušit veškerá zobrazení a zmáčknout F5.

G.	Vybrat v půdorysu	Shift+F2
$\mathbb{C}_{\mathbf{N}}$	Zobrazit výběr	F5
$\mathcal{C}_{\mathbb{C}}$	Skrýt výběr	Alt+F5
G	Zobrazit vše (filtr)	Ctrl+F5



ARCHIDAY 2021

PŘEDSTAVENÍ NOVÉ VERZE ARCHICAD 25

SCHODIŠTĚ





Schodiště

A. Nová metoda výpočtu schodiště

- Nastavení "Vypočítat délku" zahrnuje novou metodu "Podél sečny" pro výpočet délky stupňů; což splňuje německé i české normy pro způsob výpočtu schodiště.
- Touto metodou můžete umístit schodišťové stupně podél výstupní čáry tak, že délka stupně je měřena rovně

	ш 0
V	^
Podél oblouku	🕞 🗸 Podél oblouku
	Podél sečny
🗹 min. 150	🗹 max. 200
✓ min. 250	🗹 max. 350
🗹 min. 600	🗹 max. 650
	 ✓ ✓ Podél oblouku ✓ min. 150 ✓ min. 250 ✓ min. 600

(přímá délka mezi průsečíky výstupní čáry a hranami stupně).

- Stávající metoda "Podél oblouku" zůstává nezměněna a je výchozím nastavením.
- Výpočty se liší jen o malé odchylky, ale na delších schodištích se může jednat i o celé centimetry.



B. Odemknutí referenční čáry pro flexibilnější návrh schodiště

- Ramena schodiště se mohou automaticky natahovat a zkracovat podle toho, jak měníte umístění nebo editujete tvar. Abyste toto umožnili, v nastavení schodiště odškrtněte políčko "Zamknout referenční čáru". (Dostupné pouze s metodou "Podél sečny".)
- Pokud odemknete referenční čáru, všechna ramena mezi podestami budou automaticky vybrány a odemčeny.
- To znamená, že se referenční čára bude hýbat podle toho, jak chceme vykreslit schodiště. Dosáhneme tak rychleji požadovaného tvaru, bez toho abychom zkoušeli více variant a tvarů referenční čáry.

orní napojení:				2V + D =	645
Bez napojení 🗸 🗸		Ш		1200	
	±، ب	۲.	r# [20	~
		ŧ	_" (180	\sim
3600	ti 1		₽.	250 ≤ D ≤ 290)
				Podle úhlu	Þ
100	<u>ت</u> مح		<u>x z</u>	75,00°	
omovské podlaží:				Pevná (střed)	Þ
-1. 1.PP (Aktuální) V	F F		₽ ₽	600	
k Projektový počátek 🕨	Referenční 🎞 🖶	čára: III., Ī		0	
🔹 隋 PRAVIDLA A STANDARDY					
Zamknout referenční čáru					\sim
Vypočítat délku	Podél sečny				
 STUPNĚ a PODSTUPNICE 					
‡ Výška stupně (V)	🗹 min. 1	50 🗹	max.	200	
⊖ Délka (D)	🗹 min. 2	50 🗹	max.	350	
‡ 2 výšky + 1 délka (2*V + D)	🗹 min. 6	00 🗹	max.	650	
t ^{+→} ∓ Poměr Výčka / Délka stupně (V /		10	max.	1.00	

 Tato dodatečná flexibilita vám umožní vyhnout se nereálným geometriím a konfiguracím, ale vytvořit libovolné schodiště bez Řešitele.



C. Automatické podesty: Nastavení geometrie podesty

- Často při vykreslování stupňů u podesty nevíme, kde se připočítává přidaná délka k minimální délce podesty. Nyní lze nastavit na jakou stranu se tato další délka připočítává a také jak ji zobrazit.
- Když vyberete možnost automatické délky podesty, můžete nyní určit, jak bude rozmístěna zbývající délka při další editaci schodiště (Dostupné pouze s metodou "Podél sečny".):
 - Začátek podesty,
 - Konec podesty
 - Rovnoměrně.



- Při editaci schodiště (když potřebujeme delší rameno) mění se dynamická délka stupně, nebo tato přidaná délka k podestě.
- Pro ověření vynášení délek zapněte nové zobrazení Výpočtové vodicí čáry podesty schodiště (Zobrazení > Volby zobrazení).

D. Nové možnosti pro Zkosené stupně se stejnou délkou

- Každý z typů zkosených stupňů (Jeden bod, Dva body, Vedlejší výstupní čára, Základní čáry) nyní umožňuje vybrat ze tří možností zalomení stupně:
 - Zalomení: podstupnice
 - Zalomení: symetrický stupeň
 - Zalomení: asymetrický stupeň (nové!): Umístění stupně podél výstupní čáry nemá žádné omezení geometrie

Výchozí nastavení schodiště			? ×	
立,			Výchozí	
 Schodiště Konstrukce Rameno - Monolit Mezipodesta - Monolit Mezipodesta - Monolit Stupnice Stupnice Podstupnice EM Zobrazení půdorysu D Půdorys stropu 	• I GEOMETRIE A UMÍSTĚNÍ Horní napojené 2. 2.NP (Domovské + 1)	∴ Ø ∴ Ø	2V + D = 642 IIII } 1000 +""# 16 ~ 188 ~ 250 ≤ D ≤ 275 Podle úhlu CT 75,00° Pevná (střed) ► Volby zkosených stupňů:	Typ zkoseného stupně: Počet zkosených stupňů: inimální počet zkosených stupňů Televý počet zkosených stupňů z

 Doporučujeme zvolit typ zalomení před vykreslováním schodiště. Takto se schodiště zamkne v rohu kosých stupňů a zůstane tak zarovnané. Máme tak větší kontrolu nad vykreslováním křivočarých schodišť.

PŘEDSTAVENÍ NOVÉ VERZE ARCHICAD 25

KNIHOVNY





Knihovny

A. Obecně

- Nová verze přinesla četná vylepšení základních knihoven. Mezi výčet nových objektů patří:
 - Rozkládací pohovka
 - Záclona
 - Ramínka
 - Věšák
 - Stoly
 - Židle
 - Matrace
 - Grill















B. Kuchyň

- Výrazné obnovy se dočkali objekty Kuchyně. Obsahují zbrusu nové nastavení, které umožňuje detailněji přizpůsobit objekty vlastním potřebám.
- Objekty jsou rozděleny do 3 kategorií:
 - Horní skříňka
 - Spodní skříňka
 - Vysoká skříň



- Rohová C
- Rohová L
- Rohová S
- Zkosená
- Standardní
- Koncová 01
- Koncová 02







PŘEDSTAVENÍ NOVÉ VERZE ARCHICAD 25

POLYGONÁLNÍ PROSTUP





Nová geometrická metoda prostupu

Nástroj Prostup byl upravený tak, aby umožňoval větší flexibilitu tvaru prostupů.
 Ke stávajícím geometrickým metodám obdélníku a kruhu přibyla nová – polygonální.

🔼 Výchozí nastavení prostupu	? ×
公 •	Výchozí
▼ ☐‡ GEOMETRIE A UMÍSTĚNÍ	
k -1. 1.PP	Chybějící
Kotevní bod: + - + + - +	Image: Chybějící Otočit Image: Chybějící
PŮDORYS A ŘEZ	
 ZOBRAZENÍ PŮDORYSU 	^
Zobrazení půdorysu	Obecný řez <u>A R R R</u>

- Nyní můžete vytvořit prostup libovolného tvaru, včetně možnosti využít kouzelnou hůlku, nebo upravit stávající obdélníkové a kruhové prostupy na polygonální tvary. Úpravy můžete provádět pomocí známých funkcí ve 2D i 3D zobrazeních včetně řezů a pohledů. Všechny vlastnosti prostupů můžete dále využít při tvorbě popisek, tabulek a napojování na ostatní prvky.
- Pokud se jedná o prostup, který prochází více prvky, upravení jeho tvaru se všechny prostupy aktualizují. Takto flexibilní nástroj nám umožňuje vytvářet ještě přesnější 3D model budovy s přesnějšími výpočty objemů.



Prostup se dá také použít k vytváření nik a dutin v prvcích.





PŘEDSTAVENÍ NOVÉ VERZE ARCHICAD 25

VYLEPŠENÍ GRAFICKÝCH STYLŮ





Vylepšení grafických stylů

A. Vylepšené zadávání pozadí barev pomocí RGB

- Pro zvýšení flexibility grafických stylů můžete nyní vybírat z libovolných RGB barev pro povrchové materiály i pera pozadí výplní.
- Není třeba vytvářet specifickou sadu per, pokud potřebujete sladit barevnost 2D a 3D zobrazení.
- Toto vylepšení ocení hlavně lidé, co vytváří grafické diagramy v různých fázích dokumentace.
- V pravidlech grafických stylů lze jednoduše překliknout na ikonu RGB kola místo nastavení per a povrchů.

Jméno:					U	oravovate	Iné: 1
Požární odolnost - 3,0h							
▼ KRITÉRIA							
Kritéria		Hodnota					
Typ prvku	rovná… ⊧	Všechr	iy typy		Þ		^
Pozarni odoinost (GENE	rovna se	3 N					~
Pridat	Odst	ranit					
			Plná čára				
yp cary:							
Pero čáry / značky / tex	tu:			U 1			
V Typ výplně:			Common	Brick	• @	s <i>@</i>	
🗌 Zobrazit rozhraní vr	rstev						
🗹 Pero popředí výplní:				<u>∭_</u> Ų 19	Ø	5 <i>@</i>	
🗹 Pero pozadí výplní:					Ø	s <i>@</i>	
Pera / Barvy:			 Přepsat pout Přepsat percent 	ze barvu pera) a tloušťku			
Povrchový materiál:		۵ 😣				14	
Teamwork stav:							
			-				

PŘEDSTAVENÍ NOVÉ VERZE ARCHICAD 25

TEXTURY POVRCHOVÝCH MATERIÁLŮ





Textury povrchových materiálů v řezech / pohledech

A. Nastavení pohledů

- Textury povrchových materiálů je možné zobrazit v řezech, pohledech a interiérových pohledech. Pro zapnutí vykreslování textur je třeba nastavit přímo v bodu zobrazení v záložce zobrazení modelu.
- Rozšířené možnosti nastavení umožňují v těchto 2D zobrazeních použít stejné textury jako ve 3D okně. Všechny generované pohledy s povrchy budou tak mít synchronizovanou textur s řezy a 3D výstupy.

Voznačeno: 1 Editovatelných: 0 PRVKY 0 ŠECNÉ ZOBRAZENÍ MODELU PRVKY V ŘEZU Řezová výplň Řezová výplň Řezová výplň Řezová výplň Řezová výplň PRVKY MIMO ŘEZ PRVKY MIMO ŘEZ Výplně v pohledu 0.10 mm 1 Porchy - texturová výn. Porchy - popředí povrchov Průhlednost Průhlednost Potrkář v pohledu Potrkář v pohledu Potrkář prav pohledu Potrkář prav pohledu Potrkář protev v popředí povrchov Potrkář protev v pohledu Potrkář protev pohledu <	INdStave	ni označených řezu			r	^					
	☆・		Oz	značeno: 1	Editovatelný	ch: 0	ní,.	·· 🗄	SH Tabuli	a prostupů [SH T	ab
ZOBRAZENÍ MODELU PRVKY V ŘEZU Řezová výplň Řezová výplň, nestínov… Jednotná pera řezu Výplně v pohledu PRVKY MIKO ŘEZ Výplně v pohledu Povrchy - texturová vý… Jednotná pera v pohledu Povrchy - popředí povrchov… Povrchy - popředí povrchov… PotrLAČT VZDÁLENÉ PRVKY Výplně v pohledu Povrchy - popředí povrchov… Výplně v pohledu Povrchy - texturová výplň, nestínováno PotrLAČT VZDÁLENÉ PRVKY Výplně v pohledu Povrchy - popředí povrchov… Jednotná pera v pohledu Povrchy - popředí povrchov… <	▶ <u>}</u>	BECNÉ									
PRVKY V ŘEZU ▲ Řezová výplň Řezová výplň, nestínov	• 🚟 Z	OBRAZENÍ MODELU									
Řezová výplň Řezová výplň, nestínov Ém Jednotná pera řezu	•	PRVKY V ŘEZU				^					
Jednotná pera řezu PRVKY MIMO ŘEZ Výplně v pohledu Povrchy - texturová vý… Jednotná pera v pohledu Ø Pera čar v pohledu 0.10 mm Povrchy - popředí povrchov… Ø Poříhlednost Ø Výplně v pohledu 0.10 mm Porthy - popředí povrchov… Ø Poříhlednost Ø Výplně v pohledu Povrchy - texturová výplň, nestínováno Výplně v pohledu Povrchy - texturová výplň, stínováno Výplně v pohledu Povrchy - texturová výplň, stínováno Povrchy - popředí povrchov… Ø Jednotná pera v pohledu Povrchy - texturová výplň, stínováno Povrchy - popředí povrchov… Ø Jednotná pera v pohledu Povrchy - texturová výplň, stínováno Povrchy - popředí povrchov… Ø ID Průhlednost a stínování Stejné jako prvky v po… ID Půhlednost a stínování Stejné jako prvky v po…		Řezová výplň	Řezová výplň, nestínov		í (
▼ PRVKY MIMO ŘEZ Výplně v pohledu Povrchy - texturová vý…		Jednotná pera řezu									
Výpině v pohledu Povrchy - texturová vý… Nic Jednotná pera v pohledu Image: Standard Standa	•	PRVKY MIMO ŘEZ									
Jednotná pera v pohledu 0.10 mm 1 1 Povrchy - barevná výplň, nestínováno Povrchy - popředí povrchov V Poředí povrchy - texturová výplň, nestínováno Průhlednost 0 Povrchy - texturová výplň, nestínováno POTLAČIT VZDÁLENÉ PRVKY V POVRY POVRY POVRY - texturová výplň, stinováno Povrchy - popředí povrchov 0 Povrchy - texturová výplň, stinováno Povrchy - popředí povrchov 0 Povrchy - texturová výplň, stinováno Povrchy - popředí povrchov 0 Povrchy - texturová výplň, stinováno Povrchy - popředí povrchov 0 Povrchy - texturová výplň, stinováno Povrchy - popředí povrchov 0 Povrchy - texturová výplň, stinováno Povrchy - popředí povrchov 0 Povrchy - texturová výplň, stinováno		Výplně v pohledu	Povrchy - texturová vý		NA 🗊 🕨	2	y I	lic			
Pera čar v pohledu 0.10 mm 1 Image: Constraint of the second secon		Jednotná pera v pohledu		\checkmark		<u> </u>	🗇 J	ednotné	pero - bar	evná výplň, nestír	nováno
Povrchy - popředí povrchov Image: Construction of the second seco	8J	Pera čar v pohledu	0.10 mm	1		(H	1 🗇 F	ovrchy -	barevná vý	plň, nestínováno	
Průhlednost Chi i Povrchy - barevná výplň, stínováno Výplně v pohledu Povrchy - texturová vým. Jednotná pera v pohledu Povrchy - texturová vým. Povrchy - popředí povrchov Image: Chi i Povrchy - texturová vým. I) Průhlednost a stínování Stejné jako prvky v po Image: The stin Image: Chi i Povrchy - texturová vým.		Povrchy - popředí povrchov		\checkmark		D7	1 🗇 F	ovrchy -	texturová v	ýplň, nestínován	•
POTLAČIT VZDÁLENÉ PRVKY Výplně v pohledu Povrchy - texturová vým, Jednotná pera v pohledu Povrchy - popředí povrchov Pořuhlednost a stínování Stejné jako prvky v po Fur Stín		Průhlednost				(B) 🗊 F	ovrchy -	barevná vý	plň, stínováno	
Výpině v pohledu Povrchy - texturová vý Mage for texturová vý Jednotná pera v pohledu	•	POTLAČIT VZDÁLENÉ PRVKY		\checkmark		DA		ovrchy -	texturová v	ýplň, stínováno	
Jednotná pera v pohledu		Výplně v pohledu	Povrchy - texturová vý	_	14						
Povrchy - popředí povrchov Průhlednost a stínování Stejné jako prvky v po Stín		Jednotná pera v pohledu							_		
Prúhlednost a stinováni Stejně jako prvky v po… Prúhlednost a stinováni Stejně jako prvky v po… Prúhlednost a stinováni Stejně jako prvky v po…	0	Povrchy - popředí povrchov						िन्न			
The Stin I I	0	Průhlednost a stínování	Stejné jako prvky v po…	_							
	⊢1⊧-	Stín		1.1		~				1	

 Jakmile změníme texturu povrchového materiálu, změny se projeví ve 3D zobrazeních, tak i v řezech a pohledech (podobně jak funguje vektorové šrafování).



B. Stínování objektů

 Nové možnosti stínování vytvářejí na texturách realistické stíny dle pozice slunce v nastavení zobrazení. Je to zejména poznat na oblých objektech.



C. Nové nastavení půdorysných výplní

- V půdoryse tuto funkci nahrazují výplně, které mají nové nastavení – zobrazení povrchové výplně dle materiálu.
- Všechny tyto povrchové materiály a jejich textury jsou synchronizovány v celém projektu v nastavení atributů – povrchové materiály a v okně textury.



Nastave	ní označených řezů			?	\times
57 1			Označeno: 1	Editovatelný	:h: 0
▶ 彭ੈ OE	BECNÉ				
• 🚔 ZC	OBRAZENÍ MODELU				
*	PRVKY V ŘEZU				\sim
	Řezová výplň	Řezová výplň, nestíno	v	í (
	Jednotná pera řezu				
•	PRVKY MIMO ŘEZ				
	Výplně v pohledu	Povrchy - texturová vý			
	Jednotná pera v pohledu		\checkmark		
3J	Pera čar v pohledu	0.10 mm	1		
	Povrchy - popředí povrchov		\checkmark		
	Průhlednost				
•	POTLAČIT VZDÁLENÉ PRVKY		\checkmark		
	Výplně v pohledu	Povrchy - texturová vý		NA 🗊	
	Jednotná pera v pohledu				
	Povrchy - popředí povrchov				
(i)	Průhlednost a stínování	Stejné jako prvky v po			
0-	Stín				
	OBRYSY PRVKŮ NA OKRAJI Ř	EZU			
•	SLUNCE				
*	Pozice slunce	Vlastní			
∎ [‡] α	Azimut slunce	-10,00°			
@*∝	Výška slunce	30,00°			
	STÍN		\checkmark		~
→ <u></u> _ zr	NAČKA				
t ∧ U ST	YL TEXTU ZNAČKY				
1/					

	Podlaha - prkna 01	≡⊠*
	Nový	Přejmenovat Odstranit 🗩
	Nastavení enginu:	
	Základní engine	~
▼ PRÁCE SE SVĚTLEM		
👍 Barva povrchu:		Odraz
		Prostředí:
Průhlednost		67
Propustnost světla:		Rozptyl:
	0	62
Útlum:		Lesk:
Ť	U III III III U	
Vyzařování		Odlesk
	0	19
POPŘEDÍ POVRCHOVÉ	VÝPLNĚ	
▼ TEXTURA		
Podlahová prkna - 01	-opt.jpg	X Vyhledat
		Rozměry textury: [mm]
		3000 2021 3000
	and the second second	1024 px 1024 px
	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Původní proporce
	and the second second	Natočení:
	and the second s	<u>ν</u> 0,00°
	(Contraction)	Distribuce:
	and the second second	🗱 🕅 🕅 Náhodný počátek
Příklad:	1x1 ~	Efekty alfa kanálu 🕨
Teamwork stav:		
Uprovovatelná	11	volnit 🔻 Zrušit OK

PŘEDSTAVENÍ NOVÉ VERZE ARCHICAD 25

TZB POPISKA





TZB POPISKA

- Vypisujte data TZB prvků, jako např. systém TZB nebo průměr potrubí.
- Popiska jde vložit do půdorysů, řezů i 3D dokumentu jako ostatní chytré popisky.
- Všechna data, co by měla popiska vypisovat lze nastavit ve vlastním nastavení popisky.





- Popiska může vypisovat:
 - ID prvku
 - Název a ID TZB systému
 - Rozměry obou konců potrubí
 - Klasifikace a vlastnosti elementu (až 4 hodnoty)



PŘEDSTAVENÍ NOVÉ VERZE ARCHICAD 25

VÝPOČTOVÁ PRAVIDLA





Výpočtová pravidla

- V předchozích verzích ARCHICADu bylo možné v tabulkách komponent vypsat pouze "čisté" hodnoty ploch a objemů: otvory byly vždy odečteny.
- V ARCHICADu 25 najdete nové "hrubé" a "podmíněné" plochy a objemy prvků.
- Podmíněné plochy a objemy lze nastavit v předvolbách projektu.
- V nastavení výpočtových pravidel lze nastavit ignorování prostupů dle typu prvku (horní část) a také dle klasifikace materiálu komponenty (střed).
- Vždy se nastavuje hodnota plochy prostupu, a menší prostupy, než tato hodnota budou ignorovány.

A. Výsledek konfigurace v tabulce komponent

- Hrubé hodnoty ignorují otvory v prvcích a podmíněné hodnoty buďto odečítají, nebo ignorují otvory v prvcích v závislosti na velikosti – v souladu s tím, co mnohé normy požadují.
- Takto například můžeme nastavit chytré počítání ploch v závislosti na materiálu.
- V sendviči máme trapézový plech (který se

Předvolby projektu			? ×
Výpočtová pravidla		~	<< >>
lgnorovat otvory v prvcích, pok	ud		(\mathbf{i})
Vlastnost prvku	Typ prvku	Rozměr otvoru	≤
Objem (podmíněný)	Zeď	2,50 m³	^
Plocha (podmíněná)	Zeď	2,00 m ²	
Délka zdi (podmíněná)	Zeď	400,00 mm	
Objem (podmíněný)	Deska	0,00 m ³	~
Přidat ▶ Odstranit			
Custant Custant			
Ignorovat otvory v komponent	ech, p ARCHIC	AD Klasifikace - v 2.	0 ~ ()
Vlastnost komponentu	Klasifikad	e mat Rozm	ěr otvoru ≤
Plocha komponentu (podmíně	ná) Různé	1,00 r	n² ^
Plocha komponentu (podmíně	ná) Různé	0,00	
			\sim
Diidat b Odstranit			
Pridat P Oustranit			
Speciální vrstvy prvků			(\mathbf{i})
Vlastnost prvku		Stavební n	nateriály
Vrstva izolace zdi		Různé	
Vrstva vzduchové mezery zdi		Různé	
Vrstva izolace střechy		Různé	
Vrstva izolace skořepiny		Různé	
Součet hodnot v tabulkách na	základě 💿	Zobrazené hodno	ty
(i)	0	Přesné bodnoty	
U	0	resile noundly	
Uvolnit	•	Zrušit	ОК

musí skládat po dílech, a tak nemůžeme do jeho plochy počítat otvory) a betonovou zálivku (která se připravuje přesně na kubíky) a tyto dva materiály budou vykazovat jinou plochu v závislosti na výpočtových pravidlech a klasifikacích materiálů vrstev sendviče.

(a) G					Označe	no: 0 Editovatelnj	ich: 0 Na	stavení tabulek		
<u></u>	· · 50 · ·	n in in	• • 100 • • • •	· · · 150		· · · 200	<u>es es es</u>	· · 250 · · · [
			Ploc	chy střechy					î	
Nadřazené ID	ARCHICAD Klasifikace - v 2.0	ID	Jméno	Tloušťka komponent u	Počet otvorů	Plocha komponent u (podmíněná)	Plocha komponent u (čistá)	Objem komponent u (čistý)		
SSL-05										
R	Beton	HSV-15	Beton vyztužený	100	5	485,93	485,93	47,78		
	Kovové izolace	PR-00	Trapézový plech	50	5	483,11	478,57	23,93		
	Minerální materiály	IZL-05	Tepelná izolace - polystyren EPS	150	5		509,84	76,48		
8	Syntetické izolace	HSP-04	Hydroizolace - pojistná	5	5		509,84	2,55		

PŘEDSTAVENÍ NOVÉ VERZE ARCHICAD 25

OSTATNÍ VYLEPŠENÍ





Ostatní vylepšení

A. RVT kompatibilita

Doplněk pro import souborů RVT je nyní implementován přímo do programu.

Import RFA

- Soubor > Knihovny a objekty > Import RFA jako
 GDL objekt...
- Rodiny z Revitu je nyní možné importovat jako typ TZB prvek. Při importu je zde možnost rozhodnout, zdali se bude jednat o Zařízení nebo Trubky.
- Prvek naimportovaný jako Zařízení bude obsahovat možnost nastavení napojení stejně jako knihovní prvky ARCHICADu.

Export 3D RVT model

 Modely z ARCHICADu je možné exportovat v nejnovějším formátu RVT 2021.

Moduly RVT

 Připojování RVT modulů nově pracuje také s filtrem disciplín v Revitu. Tedy to co vidíme v Revitu při exportu dostaneme po importu do ARCHICADu.

B. Seznamy čar

 Nové grafické zobrazení nabídky čar napříč programem.

C. 2D texturová výplň

- Nástroj Výplň nabízí novou kategorii výplně na základě Povrchových materiálů.
- Vzhledem k více úrovním povrchové výplně zde máme na výběr ze tří možností:
 - Barevná výplň
 - Povrchová výplň
 - Texturová výplň

D. Náhled v nastavení Objektu

 Pokud budu rotovat náhledem v nastavení Objektu (vyjma půdorysu) nebude mít tako akce vliv na pozici objektu v modelovém prostoru.

E. Hromadné nastavení kombinací vrstev

 Potřebuji-li zviditelnit vrstvu u více kombinací zároveň je to nyní možné. Stačí označit více kombinací vrstev v pravém sloupci, zapnout nebo vypnout konkrétní vrstvy a kliknout na Aktualizovat.

F. Podpora Metal engine na macOS

 Operace využívající grafický výkon mohou nově pracovat také s Metal enginem, který by měl zajistit zrychlení výpočtu jednotlivých operací.



?

Х

🔗 TZB zařízení (nejle	pší shoda)		\sim
} Objekt] Dveře Ħ Okno			
🔗 TZB zařízení (nejlej	pší shoda)		
	Méně polygonů	Více p	oolygonů
	Zrušit	Importo	vat
		-	
Importovat RFA	jako GDL objekt	?	×
Importovat RFA	jako GDL objekt objekty:	?	×
🖥 Importovat RFA mportovat jako TZB 💱 Zařízení (nejlepi	jako GDL objekt objekty: ší shoda)	?	×
 Importovat RFA mportovat jako TZB Zařízení (nejlepi Trubky - přísluše 	jako GDL objekt objekty: ší shoda) :nství	?	×

🙆 Importovat RFA jako GDL objekt



PŘEDSTAVENÍ NOVÉ VERZE ARCHICAD 25

SAF





Vylepšení spolupráce se Statikem

A. Hromadného umístění podpor

- Archicad 25 nyní disponuje možností automatického umístění podpor v Analytickém modelu.
 Funkci vyvoláme přes menu 3D model > Prvky pro analýzu konstrukce > Vytvořit podpory konstrukce ...
- Podpory můžeme umístit na 1D nebo 2D členy. Pokud označíme konkrétní prvky, budou se podpory umisťovat pouze na ně, v opačném případě se podpory vytvoří na všech konstrukcích.

Vytvořit podpory konstrukce	?	×	Nastavení výchozí podpory konstrukce
/yberte podpory konstrukce: /ytvořit podpory na vybraných konst ⊡ 1D členy ○ Uzly	Nastavení výchozí podpory konstrukce rukcích:	☆ ・ ①	Podpora konstrukce - Posuvný kloub Podpora konstrukce - Vetknutí Podpora konstrukce -Pevný kloub
 Hrana 			Pokud je volba aktivní:
⊇ 2D členy ○ Uzly ● Hrany		0	
O Plocha	Zrušit Vytv	ořit	E Deska:
_			A stiecha:

- Z oblíbeného nastavení můžeme definovat, jaký typ podpory bude využit.
- Posledním krokem je určit, kde se daná podpora vytvoří. V případě 1D členu můžeme volit
 Uzel nebo Hranu. U 2D členu je k dispozici třetí volba Plocha. Ilustrační obrázek vyvoláme
 pomocí ikony informace.

B. Vylepšení pravidel pro analýzu konstrukce



- Pokud se v projektu vyskytuje situace, kdy dochází k výškovém uskočení desky, ale zároveň jsou desky konstrukčně propojeny, je vhodné ze statického hlediska tuto excentricitu zanedbat.
- Pravidlo "Oříznutí" je nyní vylepšeno a překrývající se části 2D prvku jsou nahrazeny přímou spojnicí, čímž jsme schopni výrazně redukovat počet uzlů pro následné posouzení konstrukce.

C. Nové možnosti v pravidlech pro generování analytického modelu



- Pravidla pro generování analytického modelu vytváří konzistentní model. V případě, kdy dochází ke styku 3 prvků, můžeme využít možnosti odsazení 1D člen na 1D člen.
- Ke správné funkci je nutné vytvořit 2 pravidla:
 - <u>Odsazení Sloupu > Trám</u>, čímž dosáhneme správného umístění 1D členu sloupu.
 K dispozici máme 4 nové možnosti odsazení.

ieno:			Upra	vovatelné:	1		
řipojení sloupu a trámu							
PRAVIDLA ADAPTACE							
ořadí uplatňování pravidel:							
Členy		Členy	Typ adaptace				
☐ ► Sloup Trám	→	Trám Sloup	II Odsazení —— Natažení	Þ	🔿 Natáhnout a oříznout	Maximální odsazení	500
					○ Natáhnout	Posun	
					⊖ Oříznout	∿ ズ ∢ ⅔	k průsečíku členů
					Odsadit	V případě více cílových j	prvků, odsadit k prvku
				_	O Přichytit	II II -	s nosnou vrstvou nejv
itéria vypočtena							
Přidat Odstr	anit						V.
OTVORY							

 Druhým pravidlem protažení Trámu -> Sloup, dojde k protažení 1D členu trámu ve své ose.



• Stejný princip můžeme také aplikovat v případě napojení Zdi -> Sloup.

Pravidla generování modelu pro analýzu konstrukce		? ×	
méno:	Uprav	ovatelné: 1	
Připojení Zeď na Sloup			
* PRAVIDLA ADAPTACE			
Pořadí uplatňování pravidel:			
Členy	Typ adaptace		
	Odsazení Vatažení	Natáhnout a oříznout	Maximální odsazení 500
		○ Natáhnout	Posun
		○ Oříznout	🗆 🕢 🕂 🏞 k průsečíku 2D členů
		Odsadit	V případě více cílových prvků, odsadit k prvku
			s nejsilnější nosnou vrstvou
Kritéria vypočtena			1
Přidat Odstranit		t	
ULOŽENÍ KONCÚ/HRAN			
▶ OTVORY			

D. Zatížení v Archicadu

- Nově do Archicadu vstupuje možnost přidávání a zejména uchovávání zatížení na konstrukci.
- Jakmile máme správně připravenou konstrukci, můžeme přejít do další fáze, a tedy exportu SAF modelu do statického programu, například SCIA Engineer. Pod paletkou Soubor > Uložit jako volíme formát (.xlsx) > nyní je práce na statikovi, který přidá zatížení a konstrukci posoudí, následně je vhodné Exportovat do SAF ve verzi 1.0.9
- Následně se vracíme zpět do Archicadu a přes menu 3D model > Porovnání modelu ... porovnáme původní exportovaný SAF s nově uloženým SAF ze programu SCIA.
- Vytvoříme nový anotační záznam se všemi změněnými prvky, čímž se také importují zatížení od Statika. Následně může opět dojít k úpravám konstrukce a změnám v dokumentaci. Následně se může celé kolo opakovat s tím, že součástí SAF již budou zatěžovací stavy, zatížení, kombinace což se projeví také ve statickém programu, a tedy není nutné začínat "od nuly".
- Klíčovým nastavením v SAF převodníku je zatržení možnosti Exportovat data o zatížení.
- V Archicadu můžeme také vytvářet všechny typy zatížení a to <u>Bodové, Lineární nebo Plošné</u> v kombinaci s momentovým zatížení či vytvářet zatížení lichoběžníková.

 Zatížení je možno třídit do tzv. <u>Zatěžovacích stavů</u>, které jsou děleny na Stálé, Proměnné nebo Nahodilé zatížení a dále podle typu zatížení jako je Vlastní tíha, Vítr, Sníh atd. Pokud chceme zobrazit zatížení v 3D modelu, je možné mít zobrazen vždy pouze jeden zatěžovací stav do verze AC 25 3002.

Převodníky		Verze SAF	Verze 2.0.0	~
Export		MAPOVÁNÍ MATERIÁLŮ		
		MAPOVÁNÍ PROFILŮ		
		LOKÁLNÍ SOUŘADNICOVÝ SYST	ÉM	
		▼ OSTATNÍ NASTAVENÍ		
		Segmentovat 2D člen zakřiver	ié zdi	١
		Středový úhel: 0,01°		
		Exportovat data o zatížení		
		🗹 Exportovat zatížení ze zatě	žovacích stavů vlastní tíhy	
	~	Teamwork stav:		
	>	Upravovatelné	Uvolnit 👻 Zrušit	ОК

 Poslední možností je uchovávání kombinací zatížení. Kombinace můžeme tvořit dle kategorie a to MSP, MSÚ či podle národního standardu. Ikonou Přidat můžeme do kombinace připojit veškeré zatěžovací stavy, které jsou v projektu vytvořeny. Definicí Koeficientu a Součinitele zatížení kombinaci dokončíme.

Rombinace Zatizeni	4				~
arakteristická Kombinace	^ `	NASTAVENÍ KOMBINACE ZATÍŽ	žení		
		Jméno:	Charakteristická Kombinace		
		Popis:			\sim
					\sim
		Kategorie:	MSP (Mezní stav použitelnosti)		\sim
		Standard:	EN-ULS(STR/GEO) Set B		\sim
		Vyberte zatěžovací stavy pro kombi	naci zatížení:		
		Jméno	Koeficient	Součinitel zatížení	
		Zatěžovací stav 1	1,00	1,35	^
		Zatěžovací stav 2	1,00	1,50	
		Přidat ▶ Odebrat		Upravit zatížení…	~
	\checkmark	Teamwork stav:			

 Další vymožeností je automatické generování vlastní tíhy nosných prvků konstrukce. Vlastní tíha je počítána z tloušťky konstrukce, Objemové hmotnosti a tíhového zrychlení. Paletku pro přidání vlastní tíhy vyvoláme přes paletku Okno > Nástrojové lišty > Nástroje – Statika

PŘEDSTAVENÍ NOVÉ VERZE ARCHICAD 25

NONVINKY UPDATU 2 (4000)





- A. Zóny
 - Prvním vylepšením pro nástroj Zóna je možnost jejich zobrazení v řezech, pohledech, interiérových pohledech a 3D dokumentu, což nám výrazně usnadní práci například při zadávání světlé výšky. V případě převáděného projektu z nižší verze Archicadu (24), je prvně nutno povolit zobrazení zón v řezech a pohledech, kde je tato volba vždy aktivní, aby nedocházelo k různému zobrazení při převodu projektu do verze vyšší. Nastavení nalezneme přes menu Volby -> Předvolby projektu -> Funkce starších verzi V případě nově založeného projektu ve verzi AC25 Updatu 2 je tato volba neaktivní automaticky.
 - V zobrazeních typu řez, pohled a interiérový pohled můžeme nyní zónu snadno editovat a upravovat výšku dle potřeby.

Funkce starších verzí
wy Yn ynhennonfels yn llinfels yn dle Yfels yn y
Desek 🛛 Sítě 🌾 Objekty
la následujícím podlaží: Na předchozím podlaží:
PIná čára Čerchovaná (1:50)
oznámka: Projeví se pouze u knihovních prvků, které mají zapnutou volbu řepsat typy čar objektu. Nastavení nemá vliv na otvory nebo prvky v růhledovém zobrazení.
olby ze starších verzí:
Samostatné střechy a jejich střešní okna zobrazit v půdorysu
Jako v Archicadu 14 a starších
] Použít metodu průniků prvků modelu a zobrazení povrchových ()
Jako v Archicadu 16 a starších
Globální priorita sloupy vs. trámy:
] Skrýt zóny a jejich asociované popisky v pohledech typu řez
Jako v Archicadu 24 a starších
Upravovatelné

Dalším výrazným zlepšením v oblasti zón je také 2D zobrazení popisky zóny. V menu
 Dokument -> Zobrazení modelu -> Volby zobrazení modelu ... můžeme nyní vypnout
 zobrazení standardního razítka zóny. Spolu s touto funkcí samozřejmě přibyla nová popiska
 zóny, kterých můžeme umístit libovolné množství pro různé typy výkresů a také měřítek.
 Zároveň přibyla nová skupina **oblíbeného nastavení** pro popisku zóny.

2	Jméno:			Upravovatelné: 1
1 Situace	 O3 Půdorysy 			
2 Studie		CH PRVKŮ		
3 Půdorysy		- /		-
4 Půdorysy podhledů	Sloup		Deska	Zona
5 Detaily				Zobrazit razítka zón
5 Kontrola kvality				
Pozarni Dožije (kontrole		Oberry 2 only	Zohrazit činy	
Pozarni kontrola	Se symbolem	Conysy a osy		
Sauto noshjen konstrukci	Skrytá čára pod deskou	Skrytá čára pod deskou	<u>(</u>)	
	Dveře	Okno	Střešní okno	Prostup
	Zobrazit celé dveře	✓ Zobrazit celá okna ✓	Zobrazit cetřešní okna V	Zobrazit se symbolem
	Se značkou	se značkou	Se značkou	
	Prvky lenkeno obvodoveno	o plaste:	d 1	
	L] ⊡ Rámy	U		
	🛄 🗹 Panely			
	¥ ≥ Spoje	XX	X	
	陰 ☑ Doplňky	80		
	VOLBY SCHODIŠŤ			
	VOLBY ZÁBRADLÍ			
	VROVEŇ DETAILŮ SYN	IBOLŮ SCHODIŠŤ A ZÁBRADLÍ (KNIHOV	/NA ARCHICADU 25)	
	VROVEŇ DETAILŮ SYN	IBOLŮ DVEŘÍ, OKEN A STŘEŠNÍCH OKEN	N (KNIHOVNA ARCHICADU 25)	
	DALŠÍ NASTAVENÍ KNI	HOVNÍCH PRVKŮ (KNIHOVNA ARCHICA	ADU 25)	
	· TeamWork stav:			
Nová Odstranit 🔁	🕒 🕒 Upravovatelné		Uvolnit 💌	Zrušit OK

 V nastavení popisky zóny 25 můžeme zobrazovat všechny potřebné informace jako jméno zóny, číslo zóny ... ale také rozměrové hodnoty případně Vlastnosti a Klasifikace, což se velmi hodí v případě výkresů specialistů jako půdorysy vytápění, vzduchotechniky či požární odolnosti, kde je nutno v každém výkrese zobrazovat jiné specifické hodnoty. Stejně tak je možné přiřazovat popisky v pohledech, řezech 3D dokumentech.

7 1		Orea Janes 1 Edit - 1 - 1 - 1
		Oznaceno: 1 Editovatelnych: 1
A TYP A NÁHLED		
pipika rozměrů schodiště 25 Popika 128 25	Popiska Vlastnosti 25 Elemeta zotor 25	203 KANCELÁŘ 92 m ²
25 úrovně 25		
	v	ĥ
∠Ų styl textu		
SYMBOLOVÁ POPISKA		
	POPISKY	
▶ E Obsan		•
Zobrazení dat	Pouze hodnota	A (
Zobrazení dat Zobrazit hodnoty pouze v prvním řádku ID zámu	Pouze hodnota J	×
Zobrazení dat Zobrazit hodnoty pouze v prvním řádku ID zóny NFORMACE	Pouze hodnota J	× •
Zobrazení dat Zobrazit hodnoty pouze v prvním řádku ID zóny NFORMACE Jméno zóny	Pouze hodnota	
Zobrazení dat Zobrazi hodnoty pouze v prvním řádku ID zóny NFORMACE Iméno zóny Předpona jména zóny	Pouze hodnota J	
Zobrazení dat Zobrazit hodnoty pouze v prvním řádku D zóny NFORMACE Iméno zóny Předpona jména zóny Číslo zóny	Pouze hodnota u J	
Zobrzení dat Zobrazit hodnoty pouze v prvním řádku Drány NFORMACE Íméno zóny Předpona jména zóny Číslo zóny	Pouze hodnota J Ž	
Zohrazich dat Zohrazich bodnoty pouze v prvním řádku ID zóny NFORMACE Iméno zóny Předpona jména zóny Číklo zóny Předpona čísla zóny	Pouze hodnota J J Č	
Zohrzeni dat Zohrzich hodroty pouze v prvním řádku ID zóny NRORMACE Jiméno zóny Číclo zóny Předpona čísla zóny Předpona čísla zóny Kategorie zóny Zohrzil informace o zóně ve stejném ři	Pouze hodnota J Č Śdku	
Zohrazení dat Zohrazehodnoty pouze v prvním řádku ID zóny NFORMACE Iméno zóny Předpona jména zóny Číslo zóny Předpona čísla zóny Kategorie zóny Zohrazit informace o zóně ve stejném ň Porkal informaci o zóně	Pouze hodnota J Č Śdku Jméno, číslo	
Zohrzení dát Zohrzeň hodnoty pouze v prvním řádku ID zóny NYCRMACE Iméno zóny Předpona jména zóny Číslo zóny Předpona čísla zóny Kategorie zóny Zohrzeli informace o zóně ve stejném řa Pořadi informaci o zóně	Pouze hodnota J Č ádku Jméno, číslo	
Zohrazeni dat Zohrazie hodnoty pouze v prvním řádku ID zóny MRORMACE Jiméno zóny Číclo zóny Předpona čísla zóny Kategorie zóny Zohrazii informace o zóně ve stejném ří Pořadí informace o zóně	Pouze hodnota J Č śdku Jméno, číslo , I	
Zohrazich dołnoty pouze v prvním řádku D zóny NRORMACE Imieno zóny Předpona jimina zóny Číslo zóny Orbadu informace o zóně ve stejném ři Poľadi informace o zóně Odadilovač Předpona informaci o zóně	Pouze hodnota , , , , , , , , , , , , ,	
Zonzach dot Zonzach donoty pouze v prvním řádku D zóny NHORMACE Iméno zóny Předpona Jisáha zóny Zátegorie zóny Zobrazil informace o zóné ve stejném ří Pořadí informaci o zóné Dořadkiovač Předpona informaci o zóně E TEXTOVÁ POPISKA E VLASTNOSTI	Pouze hodnota J Č ádku Jméno, číslo , I	
Zobrazit hodnoty pouze v prvním řádku D zóny NFORMACE Imieno zóny Předpona jinéna zóny Číslo zóny Předpona čísla zóny Kategorie zóny Zobrazit informace o zóně ve stejném ři Předpona úli nformad o zóně Oddělovač Předpona informad o zóně © TEXTOVÁ POPISKA ♥ VLASTNOSTI ♥ Skrýt s připojeným prvkem	Pouze hodnota J Č śdku Jméno, číslo , I	

B. Grafický styl a průhlednost a skrýt obrysy



 Pravidla grafického stylu nyní umožňují přepsat průhlednost povrchového materiálu. Tedy pomocí posuvníku je možnost nastavit intenzitu průhlednost. Průhlednost se projevuje také v zobrazeních jako řezy, pohledy, interiérové pohledy a 3D dokumenty.

 Další novou funkcí grafického stylu je možnost skrýt obrysy prvků které jsou zobrazny jako řezané, nebo v pohledu.
 Opět tato funkce reaguje jak na 3D zobrazení, tak na zobrazní typu řez a pohled.



C. Seskupení prvků v tabulkách

- Tabulky také prochází výrazným zlepšením a to v případě možnosti seskupování prvků v tabulkách. Každé pole v tabulce má nyní možnost Volby spojení, kterým definujeme, zda bude tato hodnota pro jednotlivé prvky v tabulce Jednotná, nebo se vytvoří seznam hodnot s vlastním oddělovačem s možností zobrazení počtu stejných, seskupených položek. Tak, aby bylo pole viditelné, musíme aktivovat seskupení prvků v tabulce.
- Tímto způsobem můžeme velmi efektivně tvořit například typické tabulky dveří, oken a dalších výrobků bez zbytečného duplikování řádků tabulky.
- V případě výpisu hodnotového pole typu Délka, Plocha, Objem ..., bude pole pro součet odnot aktivní a můžeme tak rozhodnout, zda je pro nás důležitá sečtená hodnota všech délek trámů, nebo je nutné zobrazit každou délku trámu samostatně pro napříkald výkaz řeziva.
- Seskupování hodnot v tabulce je také možné pro hodnoty ze Správce vlastností.

					Tabulka dveří	🖉 Volby spojení	?	×	
P od 🗸 🖻	Orientace	Ozn.	Schéma	Množství celkem	Rozměry	Sloučit hodnoty v tomto p	oli, když jsou		ání dveřního křídla
1.NP (3), 2.NP (3), 3.NP (3), 4.NP (3)	L	D01		12	800×2 100) jednotné jednotné nebo různé Zobrazené hodnoty:			klasické)
1.NP (2), 2.NP (2), 3.NP (2), 4.NP (2)	L	D02		8	900×2 100	 Jednotná hodnota Součet hodnot Seznam hodnot Zobrazit také počet p 	Oddělovač [,	klasické)
1.NP (2), 2.NP (2), 3.NP (2), 4.NP (2)	Ρ	D01		8	800×2 100	Obnovit původní Rozetové kování	Zrušit Ocelová zárubeň	ок Otočné	(klasické)
1.NP (5), 2.NP (5), 3.NP (5), 4.NP (5)	Р	D02		20	900×2 100	Rozetové kování	Ocelová zárubeň	Otočné	(klasické)
2.NP (1), 3.NP (1), 4.NP (1)	L	D03		3	1 400×2 100	Bezpečnostní kování	Rámová zárubeň	Otočné	(klasické)
2.NP (1), 3.NP (1), 4.NP (1)	Р	D03		3	1 400×2 100	Bezpečnostní kování	Rámová zárubeň	Otočné	(klasické)
				54					

D. Aktualizace vlastností v modulech (Experimentální funkce)

- V menu Pracovního prostředí > Další volby aktivujeme experimentální funkci: Zapnout aktualizaci vlastností v připojených modulech
- Pokud máme do projektu připojeny externí moduly, můžeme změnu vlastností aktualizovat jedním kliknutím. Tato funkce se projeví v případě využití pracovního postupu exportu vlastností do programu Excel a následném importu.
- Pokud po importu dat došlo ke změně prvku, který je součásti připojeného modulu, můžete vybrat možnost Importovat do Modulu, čímž proběhne proces synchronizace, čimž se vlastnosti do modulů přenesou.

			🖉 Importovat data na prvky připojených modulů	? ×
			Import na Zeď pro stěny.mod	50 %
lmport dat prvků připojených modulů	?	×	Jméno souboru Zeď pro stěny:mod	2
 Hodnoty vlastností byly do hostitelského importovány úspěšně. Tabulka obsahuje také data odkazující nyvíce prvků v připojených modulech. Přeskočit a hotovo Importovat do statu 	o projektu a jeden či lo moduli	ı i		
		-	Probíhá import Hodnoty jsou importovány na prvky připojených modulů. Proces můžete kdykoli pozastavit a ukončit tlačitkem Dok nebo Pokračovat se zbývajícími položkami.	ončit
			Pauza	ptovo

E. SAF

Zobrazit/Skýt všechny zatěžovací stavy

 Při práci se zatížením a zatěžovacími stavy, je důležité jejich třízení. V případě kdy došlo k importu zatížení do Archicadu například přes Porovnání modelu, měli jsme možnost zvolit pouze jeden konkrétní zatěžovací stav, ostatní byly ignorovány. Nyní můžeme importovat všechny zatěžovací stavy současně.

Stejná situace nastvává také při práci se zatěžovacími stavy v prostředi Archicadu. Nyní můžeme Zobrazit nebo Skrýt všechny zatěžovací stavy současně což nám výrazně usnadní práci při kontrole, nebo zadávání dalších zatížení.

Mapa zobrazení rovněž disponuje stejným nastavením.



Změna kotevního prvku pomocí TAB

 Dalším pomocníkem při zadávání zatížení je možnost využití klávesy TAB, kterou dokážeme jako u jiných nástrojů změnit kotevní prvek, na který se zatížení přichytí. Klávesou TAB můžeme změnit kotevní prvek jak v půdorysném zobrazení, tak ve 3D.

Vyhledávání zatížení CTRL+F

Vyhledávání pomocí CTRL+F je nyní možno vybrat konkrétní zatížení s konkrétní hodnotou v libovolném směru. Pro každý typ zatížení jsou dostupné jiné možnosti, dle jeho možností.



Zobrazení zatížení v řezech a pohledech

Zatížení lze nyní zobrazit také v řezech a pohledech, interiérových pohledech a 3D dokumentech.

F. Vylepšení renderovacího enginu REDSHIFT

- Pro uživatele se smlouvou SupportPack je nyní v nastavení fotozobrazení možnost výběru renderovacího enginu REDSHIFT. Tento engine pracuje na Grafické kartě (GPU) oproti původnímu enginu který naopak využívá práci Procesoru (CPU). Vlivem této zkutečnosti se výrazně snižuje čas potřebný k renderu.
- Systémové doporučení pro vaše zařízení naleznete zde: <u>https://www.redshift3d.com/product/system-requirements</u>

G. Vylepšení výpočtu schodiště

V Updatu 2 opět dojde k mírnému vylepšení výpočtu schodiště. Nástroj Schoditě zdokonaluje výpočet na základě oblouku. Vlivem tohoto přibývá nová možnost: Podél oblouku (starší verze), která slouží výhradně pro převáděné projekty ze starších verzí, aby nedocházelo k jakékoliv změně v nové verzi. Při převodu je tato možnost vždy aktivována automaticky čimž se zaručuje hladký převod projektu.



H. Hrubá plocha

- V tabulkách nyní můžeme vykázat hrubou plochu Horního povrchu, Spodního povrchu a Plochu povrchu hrany prvku.
- V případě například desky je v některých případech vhodné vykázat plochu horního, či dolního povrchu bez otvorů v desce. V případě vykázání čisté plochy jsou otvory započítány. Hrubá plocha umožňuje tyto prostupy zanedbat.
- Do čisté plochy se započítávají také prostupy, tvořené nástrojem Prostup.



Skupina	Pole
┣ Obecné	Plocha horního povrchu (hrubá)
Dbecné Obecné	Plocha povrchu hrany (hrubá)
Obecné	Plocha spodního povrchu (hru

I. Export prostupů do IFC

- V novém Updatu dochází k optimalizaci exportu prostupů do IFC. V případě, kdy tvoříme prostup do desky je nyní vhodné rozhodnotu, zda využijeme standardní geometrický výřez, nebo zda zvolíme nástroj Prostup. Od nové verze AC 25 Updatu 2 se tyto elementy exportují do IFC různým způsobem.
- V případě využití geometrického otvoru v desce již nedochází k překladu do ifc entity ifcOpeningElement, ale je tento výřez již geometrickou součástí dané desky.
- Naopak při využití nástroje prostup je stromové zatřídění prostupu správně zachováno jako ifcOpeningElement.



-						
5	Akti Typ				Popis	
		Projekt				
	~	E Staveniš	tē		Exteriér	
	\checkmark	E Stavba				
	4	E Pod	aží			
	1	🕀 De	sky nosné			
	\checkmark		Deska		D001	
			Vrstvy mater	iðlu	OBECNÉ - POVRCHOVÉ ÚPRAVY	
			Vistvy mater	16lu		
	\checkmark		Otvor/Prostu	¢	P002	
			Typ desky			
			T	1		
v	astrio	sti. Umistění	Klasifikace	Vztahy		
1	astro	sti Umistěn Název	Klasifikace	Vztahy	Hodnota	Jednotis
10	astrio	sti. Umistění Název lement Spec	Vlasifikace /	Vztahy	Hodnota	Jednotk
10	astrio El	sti Umistëni Názer Iement Spec Guid	Kasifikace	Vztahy 2K3DjuUj9DM	Hodnota	Jednotis
10	astro	sti Umisténi Názen lement Spec Guid IfcEntity	Klasifikace / ific	Vztahy 2KJDjuUj9Dvi IfcOpeningEle	Hodnota: RGfrfCFXFQx errent	Jednotia
10	astro E	sti Umistëni Název Guid IfcEntity Name	Klasifikace fific	Vztahy 2KJDjuUj9DM IfcOpeningEle P002	Hodnota RGfrfCFXFQK ement	Jednotis
10	astro	sti Umistén Názer lement Spec Guid IfcEntity Name PredefinedTyp Tao	i Kasifikace r ffic	Vztahy 2K3DjuU/9Ev4 IfcOpeningEli P002 NOTDEFINED 944C0878-72	Hodnota RGFrEPLFQK ement	Jednotis
	astro El	sti Umisténi Název Guid IfrEntity Name PredefinedTyp Tag	Masifikace	Vztahy 2K3DyJU9Dvt IfcOpeningEl P002 NOTDEFIRED 944CDB78-7/	Hodnota RoffCFXFQX amont 102-40E5-8429-06930F84F6A1	Jechotia
	estro E	sti Umisténi Název Guid IfrEntity Name PredefinedTyp Tag Profile	Masifikace	Vztahy 2K3DyJU9Dvi IfcOpeningEk P002 NOTDEFINED 944CDB78-7/	Hodnota RGFfCFXFQX Meent A02-40E5-6429-06500F84F6A1	Jechotis
	astno El	sti Umistén Název lement Spec Guid IfcEntity Name PredefinedTys Tag rofile ProfieName XDm	Nasifikace afic	Vztahy 3K3DyJUJ9Dv4 IfcOpeningEk P002 NOTDEFENED 944CDB78-7/	Hodnota Rofficturge errent IO2-4005-0429-06500F84F6A1	Jechotic
	estro E	sti Umistén Názen Guid JfcEntity Name PredefinedTyj Tag rofile Profiehiame XDim	klasifikace r afic	Vztahy 2K3D3JJJ9DA IfcOpeningEk P002 NOTDEFINED 944CDB78-7/ 1 000 1 000	Hodnota KGFICPXPQX memt VQ2-CPE5-0429-06930F94F6A1	Jednotia
	estno E P	ti Umistén Nézev Guid Jifentty Name PredefinedTys Tag Profile ProfileName XDim Set_Opening Set_Opening	Klasifikace / flic 2e	Vztahy 2K3DjJJJ9DM JfcOpeningEk P002 NOTDEFINED 9H4CDB78-7/ 1 000 1 000	Hodnota AGHEDVARQK Imment 2022-6025-0429-06930P84F6A1	Jechotic
10	estro E P	ti Unistén Název Iement Spec Guid IfcEntity Name PredefinedTyy Tag ProfileIame XDim YDim set_Opening Status	Klaufikace r sfic se	Vztahy 2K3DjuUj9Dvi 1fcDpenngEi 944CD878-7/ 1 000 1 000 Existing Existing	Hodnota RGHCPHPQX memerit VOZ-HDE5-0-129-06930F94F6A1	Jednots mm mm
	estro E P E Q	Umistén Názes lement Spec Gud IfcEntity Name PredefinedTyj Tag Profielkame XDim YDim Set_Opening Status to_OpeningI	Klastikoce (ific ee (ElementCon	Vztahy 2KD)JJJ9Dvi IfcOpenngEr P002 NOTDEFINED 944CD878-7/ 1000 1000 amon ExistTING Quantilies	Hodrota Nof-Krange mment 202-bESe432.069387849641	Jecholis
	estro E P E Q	sti Unistén Náze: Guid IricEntity Name PredefinedTyj Tag PredefinedTyj Tag Stoffe Status Status Area	Klasfikace	Vztahy 2K3DyJJ9Dvf IfcOpenngEi P002 944CD878-7/ 1000 1000 EXISTING Quantities 1	Hodovta Adsformançik Mozarez eksis cessozra-efeki Do - Alez e eksis cessozra-efeki	Jednots mm mm mm
2	estno E P E P	Náze: Náze: Gud Gud IfcEntity Name PredefinedTyj Toj rofile ProfileName XDIm Set_Openingl Status to_Openingl Area Depth	Klasificce	Vztahy 2KD)JU904 16OpenngEk P002 NOTOEFINED 944CD878-70 1000 1000 mon EXISTING Quantities 1 300	Nodreta Kolfestragic met	Jechotic mm mm m2 mm
1	estro E P E Q	Unistén Názer Názer Názer Guid Guid IricEntity Name PredefinedTy Tag rofile ProfileName XDim XDim Status to_Openingt Area Depth Height	Klasifikace	Vztahy JCDpJJJ904 JfCDpengEh P002 944CD878-7/ 1000 1000 EXISTING Quantities 1 300 1000	Hodovta Košfetravojk ment 02-00258439 00030P84F6A1	aednots
17 7	estro E P E Q	ti Umistên Název Rement Spec Guid IfcEntity Name Profielame YDIm Status Co_Opening Status Depth Height Volume	Klasifiace , r fic xe ElementCon ElementBase	Vztahy 23:D3:U3904 16:OpeningEli 9:002 NOTDEFINED 9:44:CD678-77 1 000 1 000 EXISTING Quantities 1 300 0,3	Hodosta Košforangis meti 202-0625-6435-0653079496A1	nm n

J. Zarovnání vkládáného modulu

 Při vkládání Modulů je možno využít nové volby -> Zarovnat model podle Geodetického bodu, nebo podle Počátku projektu.

					Vý	choz
MODUI						
MODOL						
a a Zeď pro stěny.mo	d	1.NP				
Zdroj:	C:\Use	rs\radov\Desktop\Ze	ď pro stě	ny.mod		
Vynechat vnoi	éné mod	uly		Změnit modu	I	
NASTAVENÍ VAZBY N	IODULU					
Hlavní vrstva:		💿 🚄 Vrstva ARG	HICAD			Þ
D zdroje:		001				
Zarovnat modul		podle geodetickéh	o bodu	Þ		
Orientace:	A CON	0,00°				
		Upravit úhel prv odpovídal nato	ků s pevr čení modi	ıým úhlem tak, ulu.	aby	
Výškové umístění prvků:	8:	Přizpůsobit výšk hostitelského p	ové umís rojektu	tění struktuře (podlaží	ſ
	٦.	Zachovat výškov zdroje modulu	é umístěr	ní dle strukturj	podla	ží
Dodatečné odsazení:	<u></u> ;	0				
		🗹 Připojit všechny	okna a d	veře k základn	ě zdi	
Prvky s horním napojením:	I	 Přizpůsobit výšk projektu 	u struktu	ře podlaží hos	titelské	ho
	D.º	Zachovat výšku	dle strukt	ury podlaží zd	roje mo	dulu
		7		V (La Žit na advil		

K. Umístění modelu při exportu do IFC

– Při exportu do IFC můžeme volit, kde bude model exportován.

Geodetický bod a projektový počátek

Tato možnost je nejvyužívanější a také byla dostupná v přechozích verzích Archicadu. Pozice Projektového počátku je zachována s informací o Geodetickém bodu. Jedná se o výchozí možnost a může být využita v drtivé většině případů.

Pouze počátek projektu

Tato volba umožňuje exportovat model bez informací o reálných geodetických datech. Může být využito například při exportu do rozpočtových aplikací, kde natočení a umístění objektu nehraje roli.

Pouze Geodetický bod

Tato volba pochází ze starších verzí a dá se využít v případě kdy "chybně" modelujeme daleko od počátku Archicadu ale do IFC bychom chtěli model přesunout do počátku Archicadu, což je pro většinu 3D programu výrazně komfortnější řešení.

Převod geometrie pro IFC export		?	×		
Dostupné předvolby:					
Optimized for Tekla Structures (2)			^		
Parametric extruded geometry (where possible)					
Parametric extruded geometry (where possible) (2)					
Drarica RDFD nanmathr			~		
Nová Přejmenovat	Odstranit	Ð			
▼ NASTAVENÍ					
Převod prvků ARCHICADu					
Exportovat pouze geometrii prvků, které jsou "zohledněny při detekci kolizí"					
Exportovat ohraničující obdélník					
Exportovat geometrii IFC produktových typů					
Exportovat hrubou geometrii prvků					
Exportovat geometrii všech prvků modelu jako:	Parametricky s výjimkami				
Prvky zahrnuté do operací s tělesy	Vytažená/Rotační				
Prvky s vazbami	Vytažená/Rotační bez vazeb				
Umístění IFC modelu:	Geodetický bod a projektový p	očátek	Þ	Umístění IFC modelu:	
Hierarchické prvky ARCHICADu					
Lehký obvodový plášť	Zachovat hierarchii				Geodeticky bod a projektovy pocatek
Schodiště	Zachovat hierarchii				reálných souřadnicích.
Zábradlí	Převést na jediný prvek			x	
Volby exportu podle IFC schématu					O Pouze počátek projektu
Režim zachování materiálů (pouze IFC2x3)	Rozbít pouze v nutných případ	ech pro			Koordinace v lokálních souřadnicích.
Sendvičové konstrukce a profily					Geodetický bod bude ignorován.
Rozdělit složené prvky budovy na části				-	
∽ ✓ IfcBuildingElement			^	×	O Pouze Geodetický bod
↓ IfcBeam					Metoda ze starších verzí.
✓ If cBuildingElementProxy					Pouze pro modely umísténé daleko od počátku.
✓ IfcChimney				U	
↓ IfcColumn					
✓ IfrCovering			~		
▶ KOMPATIBILITA					
SOUVISEJÍCÍ PŘEVODNÍKY					
	Zrušit	ОК			

L. Možnosti povrchového materiálu

 V detailním nastavení povrchového materiálu trávníku můžeme nyní přesněji definovat segmentaci travnaté plochy od 1 do 20 bodů. Výchozí hodnota je 8. Čím nižší číslo, tím bude stéblo trávy rovnější a tedy render nebude tak náročný. Nižší číslo se dá využít například u větších travnatých ploch, kde není kladen důraz na vysokou kvalitu. Naopak čím větší číslo tím bude mít stéblo trávy více segmentů a tím bude vypadat realističtěji. Ovšem délka renderu se tím prodlouží.

	Grass - Green Nový tavení enginu: neware a Redshift od Ma	Přejmenovat xonu ~	Odstranit		8 8 ×
	Nový tavení enginu: neware a Redshift od Ma	Přejmenovat xonu ~ Textura:	Odstranit		A
	tavení enginu: neware a Redshift od Ma	xonu 🗸	•		
	neware a Redshift od Ma	xonu ~	e i		
 ✓ NASTAVENÍ CINEWARE 		Textura:			
⊖‡‡ Velikost > ☑ Barva □ Povrchová úprava		Textura:			
Povrchová úprava	The second secon		Nic		2
Svítivost		Režim mísení:	Normální		
Prühlednost Odrazivart	And the second second second	Intenzita mísení:			
					50,00
Miha	Barva				~ 🖻
> V Hrbolatost	Textura barvy	Šum			2
□ Normála	Hustota			>	60
☐ Alpha	Textura hustoty	Nic			450
☐ Záře	Delka Č@us				150
Deformační mana	Sirka Zhaouson(10
	Obputí				60
	Vibkost				50
Barva	Segmenty			8	
යින් South					
Upravit nastavení 🕨 🕨					~
 POPŘEDÍ POVRCHOVÉ VÝPLI 	NĚ				
		Pero čárv	pryků v pohledu		
Grass) 0 <i>11.</i>	52		
			2	Zrušit	OK

M. Uchování kóty při změně GDL objektu

 V případě přichycení kótovacího řetězece k aktivnímu bodu objektu, je tato asociativnost zachována i v případě změny typu GDL objektu.